

Prensa Capgemini

Luis Antón / Ángeles García Molero

Tel: +34 91 657 70 00

Miriam Sarralde / Jorge Majada

Tel: +34 696 005 743 / +34 648 96 31 67

Email: miriam.sarralde@trescom.es

jorge.majada@trescom.es

Prensa Unity

Ryan M. Wallace

Tel: +1 917 442 2305

Email: ryan.wallace@unity3d.com

Capgemini adquirirá la división de Servicios Profesionales de Gemelos Digitales de Unity para acelerar la transformación digital de las empresas mediante tecnología 3D en tiempo real

Madrid, 26 de febrero de 2024 – [Capgemini](#) y [Unity](#) (NYSE: U), la plataforma líder mundial para la creación y crecimiento de contenidos 3D en tiempo real (RT3D), han anunciado hoy la ampliación de su alianza estratégica, que permitirá a Capgemini asumir la división de Servicios Profesionales de Gemelos Digitales de Unity. Según el acuerdo, el equipo de Servicios Profesionales de Gemelos Digitales de Unity se unirá e integrará en Capgemini, formando uno de los grupos de desarrolladores empresariales de Unity más grandes del mundo. La transacción acelerará la iteración e implementación del software de visualización 3D en tiempo real (RT3D) líder del mercado para la aplicación industrial de gemelos digitales. Todo ello permitirá a los usuarios finales visualizar, comprender e interactuar con sistemas físicos, un elemento clave para la industria inteligente. Se espera que el acuerdo se cierre en el segundo trimestre de 2024.

El equipo de Servicios Profesionales de Gemelos Digitales de Unity ha trabajado con múltiples empresas en los últimos cinco años para desarrollar soluciones 3D en tiempo real con el objetivo de impulsar resultados empresariales. A medida que cada vez más empresas buscan combinar los mundos físico y digital, los clientes buscan las capacidades de software de RT3D junto con la transformación empresarial, el diseño y la experiencia en ingeniería para obtener valor de la aplicación industrial de gemelos digitales a escala. El acuerdo de hoy ampliará el alcance y la escala del software de Unity a través de Capgemini, permitiendo a más organizaciones ampliar aún más los límites de esta tecnología mediante la aceleración, adopción y aplicación de RT3D para construir y escalar experiencias inmersivas.

"La tecnología 3D en tiempo real de Unity es el estándar inequívoco de la industria para la visualización en plataformas y dispositivos. Como tal, es un componente clave que repercutirá en la cadena de valor de los productos inteligentes, desde la I+D hasta la fabricación, las operaciones y los servicios", afirma William Rozé, Consejero Delegado de Capgemini Engineering y miembro del Consejo Ejecutivo del Grupo. "Este nuevo acuerdo con Unity permitirá a Capgemini integrar las capacidades del software de visualización 3D en nuestros servicios integrales de transformación empresarial, para ayudar a los clientes a obtener los beneficios inmediatos y a largo plazo de la industria inteligente".

"Unity ha llegado a un punto en su crecimiento en el que, para nosotros, las oportunidades en el mercado empresarial han superado nuestra capacidad de crecer lo suficientemente rápido como para satisfacer la demanda de los clientes", explica Jim Whitehurst, Consejero Delegado de Unity. "Con su escala y amplitud de servicios -desde el diseño y la ingeniería hasta la transformación empresarial y la experiencia en datos-, Capgemini tiene una posición sólida para liberar todo el potencial de la tecnología Unity para clientes empresariales de todos los sectores con casos de uso específicos".

Como parte de este acuerdo, Capgemini tiene previsto ampliar una serie de soluciones sectoriales que actualmente tienen una gran demanda. Se espera que las ofertas personalizadas sean especialmente relevantes para los sectores de automoción, productos de consumo y comercio minorista, energía y servicios públicos, industria aeroespacial y de defensa, atención médica y sanidad, y productos industriales y fabricación:

- **Simulación:** Representación digital de un activo, instalación o producto que emula a su homólogo en el mundo real a través de modelado avanzado para proporcionar información en tiempo real y simular escenarios futuros.
- **Interfaces usuario-máquina:** Experiencias interactivas para la información y entretenimiento dentro del vehículo (IVI), medidores (grupos de indicadores) y pantallas adicionales.
- **Formación inmersiva:** Experiencias de formación atractivas en 3D interactivo o realidad aumentada o virtual (AR y VR) para permitir una mejor transferencia de conocimientos y lugares de trabajo más seguros.

Acerca de Capgemini

Capgemini es un socio global de transformación empresarial y tecnológica, que ayuda a las organizaciones a acelerar su transición dual hacia un mundo digital y sostenible, al tiempo que crea un impacto tangible para las empresas y la sociedad. Es una organización responsable y diversa que cuenta con 340.000 profesionales en más de 50 países. Con una sólida trayectoria de más de 55 años, Capgemini cuenta con la confianza de sus clientes para liberar el potencial de la tecnología y dar respuesta a todas sus necesidades empresariales. Ofrece servicios y soluciones integrales aprovechando sus puntos fuertes, desde la estrategia y el diseño hasta la ingeniería, todo ello impulsado por sus capacidades líderes en el mercado en IA, Cloud y datos, combinadas con su gran experiencia en el sector y su propio ecosistema de socios. En 2023, el Grupo registró unos ingresos globales de 22.500 millones de euros. Get The Future You Want | www.capgemini.com/es-es/

Acerca de Unity

Unity es la plataforma líder mundial para crear y desarrollar contenidos y experiencias interactivas en 3D en tiempo real ("RT3D"). Nuestro completo conjunto de soluciones de software e IA ayuda a los creadores de contenidos de todos los tamaños a lo largo de todo el ciclo de vida del desarrollo, ya que crean, ejecutan y amplían contenidos y experiencias inmersivos en 2D y 3D en tiempo real para teléfonos móviles, tablets, PC, consolas y dispositivos de realidad aumentada y virtual. Para obtener más información, visite Unity.com.

Previsiones de futuro

Esta publicación contiene "Previsiones de futuro", tal como se define este término en la legislación federal sobre valores, incluidas, en particular, declaraciones sobre los planes, estrategias y objetivos de Unity. Las palabras "creer", "puede", "hará", "estimar", "continuar", "pretender", "esperar", "planificar", "proyectar" y expresiones similares tienen como objetivo identificar previsiones de futuro. Estas declaraciones de futuro están sujetas a riesgos, incertidumbres y suposiciones. Si los riesgos se materializan o las hipótesis resultan incorrectas, los resultados reales podrían diferir sustancialmente de los resultados implícitos en estas previsiones. Se incluye más información sobre estos y otros riesgos que podrían afectar los resultados de Unity en nuestras presentaciones ante la Comisión de Bolsa y Valores (SEC), que están disponibles en la página web de Relaciones con inversores de Unity. Las declaraciones contenidas en el presente documento son válidas únicamente a fecha de este comunicado, y Unity no asume ninguna obligación de actualizar dichas declaraciones prospectivas después de la fecha de esta publicación, ni tiene intención de hacerlo, salvo en la medida en que lo exija la ley.